



**LEAGUE**



**2026**

**BASES OFICIALES**

(Última actualización 20/01/2026)



## ÍNDICE

1. SISTEMAS DE COMPETICIÓN
  - 1.1 Categoría Sénior fútbol 7
  - 1.2 Categoría Juvenil fútbol 7
  - 1.3 Categoría Cadete fútbol 7
2. CALENDARIO Y SEDES
3. INSCRIPCIONES
4. NORMATIVA DEPORTIVA
5. CONDUCTA Y DISCIPLINA
6. VAR Y REVISIONES
7. SUSPENSIÓN Y REANUDACIÓN DE PARTIDOS
8. DERECHOS AUDIOVISUALES Y PUBLICIDAD
9. ASPECTOS LOGÍSTICOS Y DE SEGURIDAD
10. ACEPTACIÓN DEL REGLAMENTO
11. CONTACTO Y COMUNICACIONES OFICIALES

## 1.SISTEMAS DE COMPETICIÓN

### **1.1 Categoría Sénior FÚTBOL 7**

#### **1.1.1 Formato de la fase de grupos (Mini-Swiss)**

Liga única de 30 equipos.

Cada equipo juega 5 partidos contra rivales distintos.

Total de partidos en fase de grupos: 75.

Clasificación:

Puestos 1–8: octavos de final directos.

Puestos 9–24: play-offs para completar octavos.

Puestos 25–30: eliminados.

#### **1.1.2 Sistema de puntuación y criterios de desempate**

Victoria: 3 puntos.

Empate: 1 punto.

Derrota: 0 puntos.

Criterios de desempate (en este orden):

1. Mayor número de puntos.
2. Mayor diferencia de goles.
3. Mayor número de goles a favor.
4. Menor número de tarjetas rojas.
5. Menor número de tarjetas amarillas.
6. Sorteo.

#### **1.1.3 Play-offs (puestos 9–24)**

Partido	Emparejamiento	Ganador
P1	9° VS 24°	W1
P2	10° vs 23°	W2
P3	11° vs 22°	W3
P4	12° vs 21°	W4
P5	13° vs 20°	W5
P6	14° vs 19°	W6
P7	15° vs 18°	W7
P8	16° vs 17°	W8

#### **1.1.4 Octavos de final**

Partido	Emparejamiento	Ganador
O1	1° vs W8	C1
O2	2° vs W7	C2
O3	3° vs W6	C3
O4	4° vs W5	C4
O5	5° vs W4	C5
O6	6° vs W3	C6
O7	7° vs W2	C7
O8	8° vs W1	C8

#### **1.1.5 Cuartos de final**

QF1	C1 vs C8	V1
QF2	C4 vs C5	V2
QF3	C2 vs C7	V3
QF4	C3 vs C6	V4

#### **1.1.6 Semifinales**

SF1	V1 vs V2	F1
SF2	V3 vs V4	F2

#### **1.1.7 Final** F1 VS F2

## **1.2 Categoría Juvenil FÚTBOL 7**

Jugadores nacidos entre 2008 y 2010, competición mixta.

### **1.2.1 Formato de la fase de grupos.**

Fase de grupos con 2 grupos de 4 equipos.

Cada equipo juega 3 partidos contra rivales distintos.

Total de partidos en fase de grupos: 12.

Clasificación:

Se clasifican los primeros y segundos de cada grupo.

### **1.2.2 Sistema de puntuación y criterios de desempate**

Victoria: 3 puntos.

Empate: 1 punto.

Derrota: 0 puntos.

Criterios de desempate (en este orden):

1. Enfrentamiento directo.
2. Mayor diferencia de goles.
3. Mayor número de goles a favor.
4. Menor número de tarjetas rojas.
5. Menor número de tarjetas amarillas.
6. Sorteo.

### **1.2.3 Semifinales y final**

Partido	Emparejamiento	Ganador
SF1	1º GRP1 vs 2º GR 2	F1
SF2	1º GRP2 vs 2º GRP1	F2
FNL	F1 vs F2	W

### **1.3 Categoría Cadete FÚTBOL 7**

Jugadores nacidos entre 2011 y 2012, competición mixta.

#### **1.3.1 Formato de la fase de grupos.**

Fase de grupos con 2 grupos de 4 equipos.

Cada equipo juega 3 partidos contra rivales distintos.

Total de partidos en fase de grupos: 12.

Clasificación:

Se clasifican los primeros y segundos de cada grupo.

#### **1.3.2 Sistema de puntuación y criterios de desempate**

Victoria: 3 puntos.

Empate: 1 punto.

Derrota: 0 puntos.

Criterios de desempate (en este orden):

1. Enfrentamiento directo.
2. Mayor diferencia de goles.
3. Mayor número de goles a favor.
4. Menor número de tarjetas rojas.
5. Menor número de tarjetas amarillas.
6. Sorteo.

#### **1.3.3 Semifinales y final**

Partido	Emparejamiento	Ganador
SF1	1º GRP1 vs 2º GR 2	F1
SF2	1º GRP2 vs 2º GRP1	F2
FNL	F1 vs F2	W

\*La organización se reserva el derecho de modificar el sistema de competición de cualquiera de las categorías en caso de no alcanzarse el número máximo de equipos inscritos previsto para cada una de ellas. Cualquier modificación será comunicada a los equipos afectados con la debida antelación.

## 2. CALENDARIO Y SEDES

### 2.1 Calendario y fases

FASE	FECHA
Inicio fase de grupos	Lunes 15 de junio
Finaliza fase de grupos	Miércoles 24 de junio
Play-offs (puestos 9-24)	Jueves 25 de junio
Octavos y Cuartos	Sábado 27 de junio
Semifinales y Final	Domingo 28 de junio

### 2.2 Horarios de los partidos

- Entre semana: Partidos únicamente en horario de tarde (a partir de las 17:00).
- Fines de semana: Partidos por la mañana (desde las 10:00) y tarde (desde las 17:00 hasta las 22:00).

### 2.3 Sedes

[Campo Municipal do Concello da Estrada](#)  
[Campo de Fútbol de Callobre \(San Martiño\)](#)  
[Campo Manuel Requeiro](#)

\*Los horarios podrán ajustarse por causas mayores durante los mismos días del evento. En caso de suspensión por meteorología, falta de luz u otros incidentes, se retomará la actividad lo antes posible.

Todas las posibles horas de juego:

<b>LUNES 15 DE JUNIO</b> 1.- 17:00 18:00 2.- 18:00 19:00 3.- 19:00 20:00 4.- 20:00 21:00 5.- 21:00 22:00	<b>SÁBADO 20 DE JUNIO</b> 1.- 10:00 11:00 2.- 11:00 12:00 3.- 12:00 13:00 4.- 13:00 14:00 5.- 16:00 17:00 6.- 17:00 18:00 7.- 18:00 19:00 8.- 19:00 20:00 9.- 20:00 21:00 10.- 21:00 22:00	<b>MIÉRCOLES 24 DE JUNIO</b> 1.- 17:00 18:00 2.- 18:00 19:00 3.- 19:00 20:00 4.- 20:00 21:00 5.- 21:00 22:00
<b>MARTES 16 DE JUNIO</b> 1.- 17:00 18:00 2.- 18:00 19:00 3.- 19:00 20:00 4.- 20:00 21:00 5.- 21:00 22:00	<b>DOMINGO 21 DE JUNIO</b> 1.- 10:00 11:00 2.- 11:00 12:00 3.- 12:00 13:00 4.- 13:00 14:00 5.- 16:00 17:00 6.- 17:00 18:00 7.- 18:00 19:00 8.- 19:00 20:00 9.- 20:00 21:00 10.- 21:00 22:00	<b>JUEVES 25 DE JUNIO</b> 1.- 17:00 18:00 2.- 18:00 19:00 3.- 19:00 20:00 4.- 20:00 21:00 5.- 21:00 22:00
<b>MIÉRCOLES 17 DE JUNIO</b> 1.- 17:00 18:00 2.- 18:00 19:00 3.- 19:00 20:00 4.- 20:00 21:00 5.- 21:00 22:00	<b>LUNES 22 DE JUNIO</b> 1.- 17:00 18:00 2.- 18:00 19:00 3.- 19:00 20:00 4.- 20:00 21:00 5.- 21:00 22:00	<b>SÁBADO 27 DE JUNIO</b> 1.- 10:00 11:00 2.- 11:00 12:00 3.- 12:00 13:00 4.- 13:00 14:00 5.- 16:00 17:00 6.- 17:00 18:00 7.- 18:00 19:00 8.- 19:00 20:00 9.- 20:00 21:00 10.- 21:00 22:00
<b>JUEVES 18 DE JUNIO</b> 1.- 17:00 18:00 2.- 18:00 19:00 3.- 19:00 20:00 4.- 20:00 21:00 5.- 21:00 22:00	<b>MARTES 23 DE JUNIO</b> 1.- 17:00 18:00 2.- 18:00 19:00 3.- 19:00 20:00 4.- 20:00 21:00 5.- 21:00 22:00	<b>DOMINGO 28 DE JUNIO</b> 1.- 10:00 11:00 2.- 11:00 12:00 3.- 12:00 13:00 4.- 13:00 14:00 5.- 16:00 17:00 6.- 17:00 18:00 7.- 18:00 19:00 8.- 19:00 20:00 9.- 20:00 21:00 10.- 21:00 22:00
<b>VIERNES 19 DE JUNIO</b> 1.- 17:00 18:00 2.- 18:00 19:00 3.- 19:00 20:00 4.- 20:00 21:00 5.- 21:00 22:00		

### 3. INSCRIPCIONES

#### 3.1 Fases y fechas de inscripción

El proceso de inscripción se dividirá en dos fases: **preinscripción e inscripción definitiva**.

##### 3.1.1 Preinscripción

La preinscripción estará abierta del 1 al 28 de febrero, ambos inclusive. Durante este periodo, los equipos interesados deberán cumplimentar el formulario oficial online y enviar los datos solicitados por la organización.

La organización revisará la información recibida y comunicará al equipo si la preinscripción ha sido aceptada. Una vez aceptada, la organización facilitará los datos necesarios para efectuar el pago. La preinscripción no garantiza la participación hasta que el pago haya sido realizado y confirmado.

Todo aquel equipo que cuente con al menos 12 jugadores federados en la temporada 2025/2026 en la RFGF (o que su equipo tenga el 100% de jugadores federados), pagará 110€ (del 1 al 28 de febrero) o 130€ (del 1 de marzo al 31 de mayo). En caso de contar con menos de 12 jugadores federados, pagará 140€ (del 1 al 28 de febrero) o 160€ (del 1 de marzo al 31 de mayo). \*En caso de que un equipo haya sido aceptado pero no realice el pago dentro del plazo de preinscripción, perderá automáticamente su plaza. Si desea inscribirse posteriormente, deberá hacerlo abonando la cuota de 150, siempre que queden plazas disponibles.

##### 3.1.2 Inscripción fuera del periodo de preinscripción

La fecha límite para completar la inscripción y entregar toda la documentación será el 31 de mayo a las 23:59 horas. No se admitirán inscripciones ni documentación fuera de plazo.

#### 3.2 Proceso de inscripción y pago

Tras la cumplimentación del formulario oficial online y la confirmación por parte de la organización de la inscripción del equipo, se deberá realizar el pago a través de una transferencia bancaria a la cuenta que proporcione la organización (el concepto deberá reflejar el nombre del equipo) o bien se podrá realizar el pago en efectivo, previa confirmación por parte de la organización. \*El pago de la inscripción no será reembolsable, salvo cancelación del torneo por parte de la organización.

Documentación requerida en el formulario:

Jugadores: Nombre y apellidos, DNI, Fecha de nacimiento y en el caso de ser jugador federado temporada 2025/2026 indicar el equipo.

Entrenadores y utilero: Nombre y apellidos, DNI y Fecha de nacimiento

### **3.3 ¿Qué incluye la inscripción?**

1. Participación en el torneo.
2. Camiseta oficial del torneo.
3. Agua durante los partidos.
4. Seguro de lesiones deportivas (durante los partidos).
5. Seguro de responsabilidad civil de la organización.
6. Participación en el bote de premios del torneo.
7. Acreditación oficial para jugadores y cuerpo técnico.
8. Arbitraje federado

### **3.4 Límite de jugadores por equipo**

Categoría Sénior: mínimo 10 jugadores y máximo 15 jugadores + entrenador (obligatorio), segundo entrenador (opcional) y utilero (opcional)

Categoría Juvenil y Cadete: mínimo 10 jugadores y máximo 15 jugadores + entrenador (obligatorio), segundo entrenador (opcional) y utilero (opcional) + un representante mayor de edad que esté presente en todos los partidos (puede ser cualquier miembro del cuerpo técnico).

\*Los equipos ya inscritos podrán añadir o retirar jugadores de su lista hasta el 31 de mayo. A partir de dicha fecha, no se permitirán modificaciones en la relación de jugadores presentada, salvo causa de fuerza mayor debidamente justificada y aceptada por la organización.

### **3.5 Premios**

- Total fondo de premios: 4.000€ distribuidos proporcionalmente al número de participantes.
- Fórmulas:
  - \*Ganador:  $(NC/N*4000*0,7)$
  - \*Segundo:  $(NC/N*4000*0,3)$

(donde NC = número de participantes de la categoría, N = número total de participantes del torneo)

El pago se realizará por transferencia bancaria o en efectivo en un plazo máximo de 15 días tras la final.

#### **3.5.1 Trofeos y distinciones físicas**

- Campeón: Trofeo + medallas para toda la plantilla.
- Subcampeón: Medallas para toda la plantilla.

#### **3.5.2 Premios individuales**



- Mejor Jugador (MVP): Decisión de la organización y árbitros. Requisito mínimo: haber disputado al menos 4 partidos de fase de grupos + haber llegado a semifinales. Premio: Trofeo.

- Máximo Goleador: Se contabilizan goles (fase de grupos/play-offs x1, eliminatorias x2). Premio: Trofeo.

- Mejor Portero: Decisión de la organización y árbitros. Mismos requisitos que MVP. Premio: Trofeo.

## 4. NORMATIVA DEPORTIVA

### 4.1 Duración de los partidos

- Dos tiempos de 25 minutos cada uno.
- Descanso de 5 minutos entre tiempos.
- Pausas de hidratación según criterio del árbitro.

### 4.2 Equipaciones

Se exige a todos los jugadores, con la excepción del portero, el uso de una **equipación personalizada obligatoria** que debe incluir camiseta, pantalón y medias oficiales del equipo. Cada jugador debe portar un dorsal numérico (del 1 al 99) notificado y registrado previamente en la organización. Un mismo número no podrá ser utilizado por dos jugadores en un mismo equipo, salvo autorización expresa y excepcional de la organización.

Para gestionar las posibles coincidencias de color entre equipos rivales, se implementa el siguiente protocolo. En caso de similitud en la equipación, se requerirá a uno de los equipos el uso de petos numerados del 1 al 15, asignados por sorteo por la organización. Además, si un equipo no dispone de su equipación personalizada completa y uniforme, tendrá la obligación de utilizar los petos facilitados por la organización sobre su ropa deportiva.

En materia de seguridad, se establece el uso obligatorio de espinilleras durante toda la actividad. Ningún jugador podrá participar en ningún encuentro o entrenamiento sin llevarlas debidamente colocadas y aseguradas bajo las medias.

Respecto a la uniformidad del equipo, es fundamental evitar la coincidencia en el color del pantalón con el del equipo contrario. En cuanto a las medias, para garantizar el contraste visual, la organización asignará y comunicará un color específico (blanco o negro) para cada equipo en cada partido, debiendo ser este acatado obligatoriamente. Si un equipo posee medias oficiales de un color distinto, deberá notificarlo a la organización con antelación para su aprobación.

### 4.3 Balón y dimensiones

- Normativa RFGF vigente.
- Balón oficial: Mundial 2026 (proporcionado por la organización).
- Los equipos pueden calentar con su propio balón, pero el partido se jugará siempre con el balón oficial.

### 4.4 Sustituciones

- Según normativa RFGF vigente.
- Ilimitadas, con posibilidad de volver a entrar.
- Deben realizarse por la zona habilitada y con autorización del árbitro.

## 5. CONDUCTA Y DISCIPLINA

### 5.1 Código de conducta

- Respeto absoluto a árbitros, rivales, compañeros, organización y público.
- Se prohíben insultos, gestos ofensivos, violencia física o verbal.
- Los capitanes son responsables de la conducta de sus jugadores.

### 5.2 Sanciones disciplinarias

- Tarjeta amarilla: Amonestación.
  - Segunda amarilla o roja directa: Expulsión e inhabilitación para el siguiente partido.
  - Tarjeta roja por agresión: Expulsión y posible expulsión del torneo, según decida el Comité de Disciplina.
- Las tarjetas se acumulan durante toda la fase de grupos. Se borran al inicio de los play-offs, excepto para sanciones pendientes.

### 5.3 Comité de Disciplina

- Formado por un representante de la organización, un árbitro jefe y un delegado de los equipos.
- Resolverá sobre sanciones graves, protestas y reclamaciones en un plazo máximo de 24 horas.
- Sus decisiones son inapelables.

### 5.4 Reclamaciones

- Deben presentarse por escrito en el formulario oficial, en un plazo de 2 horas tras el partido.
- Solo se admitirán por errores de aplicación del reglamento, no por criterios arbitrales.

## 6. VAR Y REVISIONES

No hay VAR. Las decisiones arbitrales serán definitivas.

## 7. SUSPENSIÓN Y REANUDACIÓN DE PARTIDOS

### 7.1 Causas de suspensión

1. Meteorología adversa: Tormenta eléctrica, lluvia torrencial, granizo.
2. Falta de luz: En campos sin iluminación.

3. Incidentes: Lesión grave que requiera ambulancia, disturbios en la grada, etc.
4. Decisión arbitral o de la organización.

## **7.2 Protocolo de reanudación**

- Si un partido se suspende antes de completarse el primer tiempo, se reprogramará íntegramente.
- Si se suspende tras el primer tiempo o en el segundo, se reanudará desde el minuto exacto de la suspensión, siempre que sea posible en el mismo día o en horario pactado.
- Si no puede reanudarse, el resultado se dará por válido si se ha jugado más del 75% del partido. En caso contrario, se determinará por sorteo o resultados anteriores, según decida la organización.

## **8. DERECHOS AUDIOVISUALES Y PUBLICIDAD**

- La organización posee los derechos exclusivos de imagen, fotografía y vídeo del torneo.
- Los equipos ceden sus derechos de imagen para fines promocionales del evento.
- Publicación en redes sociales oficiales del evento.
- Posibles entrevistas post-partido para difusión.
- Publicidad en equipaciones: Permitida, excepto marcas de tabaco, alcohol, apuestas o contenido inapropiado. La organización puede solicitar tapar logotipos de patrocinadores que contravengan estas normas.

## **9. ASPECTOS LOGÍSTICOS Y DE SEGURIDAD**

### **9.1 Vestuarios e instalaciones**

- Los vestuarios estarán abiertos y a disposición en todo momento.
- Obligación de dejar los vestuarios en perfectas condiciones. Los equipos serán responsables de los daños.
- La organización no se hace responsable de objetos perdidos en los vestuarios.

### **9.2 Botiquín y asistencia médica**

- Botiquín básico disponible en la sede del torneo.
- En caso de lesión, el árbitro detendrá el partido y se evaluará la situación.

### **9.3 Delegado de equipo**

- Cada equipo debe designar un delegado (o utillero) oficial como único interlocutor con la organización.
- Deberá asistir al meeting técnico previo al inicio del torneo (fecha por confirmar).
- Será el responsable de recoger acreditaciones, petos (si aplica) y comunicar incidencias.

## 10. ACEPTACIÓN DEL REGLAMENTO

- La inscripción en el torneo implica la aceptación íntegra y sin reservas del presente reglamento.
- La organización se reserva el derecho de modificar puntos del reglamento por causas de fuerza mayor, comunicándolo con la máxima antelación posible.

## 11. CONTACTO Y COMUNICACIONES OFICIALES

- Email oficial: aeleague32@gmail.com
- Teléfono de incidencias durante el torneo: Por confirmar.
- Instagram: aeleague\_oficial
- web: aeleague.com
- Comunicaciones: Serán enviadas al delegado de equipo vía email o grupo de WhatsApp oficial.

**Documento aprobado por la organización de la AE League. Cualquier modificación será notificada con antelación.**

Última actualización: 21/01/2026